

拼圖片片，想像無限

12-07

你做過 wasgij 或相片馬賽克嗎？還是你正覺得困惑不已？也許你還沒有為了玩 wasgij 絞盡腦汁過，但是你應該曾經拼過拼圖。

拼圖的歷史最早可追溯到 1760 年代，倫敦地圖製作家約翰·史畢爾斯伯里把他的其中一張地圖貼到一片木板上。他沿著國家邊界切割，創造出一種寓教於樂的遊戲用以幫助學童學習地理。後來，製造商會用膠合板或是硬紙板之類不同材質製作拼圖，並且實驗各種不同的設計。不久，拼圖不只是一個學習的工具；它們變成一種受歡迎的休閒嗜好。

這些年來，拼圖的發展由於片數增加而變得更加複雜困難。所謂的「不可能的拼圖」有著重複性的圖案設計，例如雀巢聰明豆或是烤豆子，因此相當難解。甚至還有沒有圖案的拼圖，以及球體、城市和摩天大樓等的 3D 立體拼圖。

你還在苦思 wasgij 是什麼嗎？它是一種深受某些狂熱份子所喜愛的拼圖。拼圖外盒上的圖案所呈現的是完成圖的另一個面向。萬一你還沒注意到，wasgij 其實就是 jigsaw 這個字的顛倒拼法。相片馬賽克可能也讓你破頭了。當近看時相片馬賽克能看到一幅幅不同的小張圖畫，但是遠看就會看到一張完整的圖畫。

另外，你還可以嘗試世界上最大的拼圖，高達兩萬四千片！至於那些沒有空間能放得下如此大尺寸拼圖的人，可以改嘗試線上拼圖。有許多能體驗拼圖樂趣的方式，所以別崩潰得太快，先來個深呼吸再開始一片片地拼拼圖吧！