

西洋棋：腦力激盪的終極挑戰

02-21

在華盛頓廣場公園的西南一隅，兩名年長的紳士正面對面坐著玩遊戲。雖然今天是個晴朗無雲的日子，他們卻毫不關心周遭美景和啁啾鳥聲，他們在乎的只有面前那塊板子。他們正在玩一種被稱為「王者運動」的遊戲：西洋棋。

西洋棋是一種由兩名玩家互相鬥智的桌上遊戲。西洋棋和象棋有相同的起源，它們皆從西元 6 世紀的印度遊戲——恰圖蘭卡——演變而來。可是當西洋棋和象棋開始發展，它們各自採用不同的規則。在西洋棋中，黑白雙方在遊戲開始時都有 16 枚棋子：8 枚士兵、兩枚主教、兩枚騎士、兩枚城堡、一枚皇后和一枚國王。每一種棋子在棋盤上有各自不同的移動方法。例如：主教是斜線移動，城堡則沿著直線橫越棋盤，而騎士則以 L 字型移動。這個遊戲的目標在於吃掉對手的棋子並且擒住他的國王。

前蘇聯曾稱霸這個運動並且孕育了一些史上最頂尖的棋士。阿納托利·卡波夫和他的死對頭蓋瑞·卡斯帕洛夫以善用對手失誤的侵略攻擊性風格在全球西洋棋界稱霸多年。而美國神童喬許·維茲金也曾以 10 歲稚齡即首度擊敗西洋棋特級大師而轟動一時！無人知道下一位偉大的冠軍會來自何方，不過可以確定的是，總會有人下對了每一步棋而成為西洋棋的下一個棋王或棋后。