

微軟 Natal 計畫：全新電玩酷體驗

09-16

在科幻電影《關鍵報告》中，湯姆·克魯斯扮演的角色僅以手勢就能操控飄浮的影像。而在 6 月的電子娛樂展(簡稱 E3)，微軟公司公佈了計畫推出的 Xbox 360 主機的附加組件「Natal 計畫」(Project Natal)，微軟此舉帶我們朝著電影中的未來概念再邁進一步。Natal 計畫運用特殊感應裝置來偵測全身動作及辨識個人聲音，這種動作感應科技讓玩家自己化身為控制器，可望將電玩帶到另一個境界。只要想像用力踩踏地面、在空中揮舞雙臂，就可以讓螢幕上的怪獸夷平整座城市；或是想像輕彈手腕把顏料揮灑在數位畫布上，你就會開始瞭解這種概念。

利用 Natal 計畫的免控制手把系統，微軟希望能拓廣 Xbox 360 的吸引力，推出容易上手且可與親朋好友同樂的遊戲，就像任天堂的 Wii 一樣。不過 Natal 計畫發售上市前還有很長的路要走，而且最終產品也有可能無法達到消費者的期待。該產品成功與否也取決於發行遊戲的品質，當然價格更是一大關鍵。儘管有上述疑慮，微軟仍對 Natal 計畫寄予厚望，期望藉由革新電玩的玩法，能在激烈的電玩主機爭霸戰中取得上風。